

PX015

Club 6p

Návod k obsluze



Obsah

1. obecný popis.....	1
2. Bezpečnostní upozornění.....	1
3. Propojení ovladače a stmívače.....	2
4. Popis čelní desky ovladače.....	3
5. Režim pro odesílání dat na výstupu DMX.....	4
6. Režim práce ovladače	
6.1. Režim standartní.....	4
6.2. Režim programovací.....	5
7. Programování	
7.1. Programování scén.....	5
7.2. Programování chaserů.....	5
7.3. Programování X-FADE.....	6
8. Přehrávání scén a chaserů.....	6
9. Popis zadního panelu ovladače.....	7
10. Technické specifikace.....	7
11. Prohlášení o shodě.....	8

Výrobce si vyhrazuje možnost provádění změn ve fungování a obsluze zařízení, mající za cíl zlepšení funkce výrobku

PXM s.c.	tel.: (+48 12) 626 46 92
ul. Przemysłowa 12	fax: (+48 12) 626 46 94
30-701 Kraków	E-mail: info@pxm.pl
POLAND	Internet: www.pxm.pl

1. Obecný popis

Club 6p je 6-ti kanálový programovatelný ovladač světel, umožňující individuální regulaci každého kanálu, regulaci všech kanálů hlavním tahovým potenciometrem a ovládání pomocí tlačítka FLASH pro jednotlivé kanály, které rozsvítí daný kanál na plný výkon. Vestavěná paměť umožňuje naprogramování šesti scén nebo šesti chaserů. Ovladač má také regulaci rychlosti přehrávání chaserů. Vestavěný mikrofon umožňuje přehrávání chaserů v rytmu hudby.

Club 6P se vyrábí ve stabilním, mírně zkoseném boxu typu "desktop" malých rozměrů.

2. Bezpečnostní upozornění

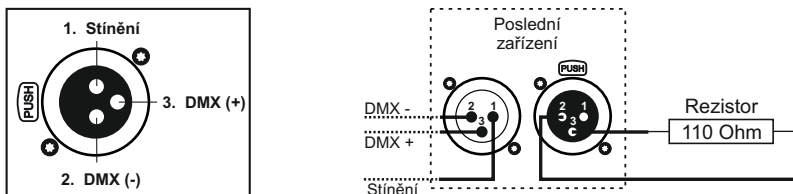
Ovladač PX015 Club 6p je napájen bezpečným napětím 9-12 V. Při jeho instalaci je nutné se řídit níže uvedenými zásadami bezpečnosti.

1. Zařízení může být připojeno jen k napětí 9-12V AC/DC o zatížitelnosti shodné s daným zařízením.
2. Je nutné chránit všechny přívody před mechanickým a teplotním poškozením.
3. Při poškození kteréhokoli přívodu, je nutné ho nahradit přívodem stejných technických parametrů a atestů.
4. Pro připojení signálu DMX používejte jen překontrolovaný přívod.
5. Všechny opravy, připojení výstupů nebo signálu DMX, může být prováděn výhradně při vypnutém přívodu.
6. Ovladač je nutné chránit před kontaktem s vodou a jinými látkami.
7. Je nutné se vyvarovat všem šokům, otřesům, zejména pádům a podobně.
8. Nezapojovat zařízení v místech s vlhkostí vzduchu vyšší než 90%.
9. Zařízení nepoužívejte v místech s teplotou nižší než +2°C nebo vyšší než 40°C.
10. K čištění používejte jen lehce navlhčený hadřík – ovladač musí být odpojen od přívodu elektrické energie.

3. Propojení ovladače a stmívače

Ovladač Club 6p vysílá standardní signál DMX 512. Tímto signálem řízené stmívače výkonu, obsluhují koncové zařízení (reflektory). Správná funkce celé sestavy vyžaduje především správné nastavení adresy DMX na řízených zařízeních a jejich správné propojení signálovými kabely.

Níže jsou uvedeny všechny informace potřebné pro správné propojení ovladače a stmívačů.



1. Pro připojení je nejlepší použít mikrofonní kabel (dvou žilový stíněný)

2. Zařízení je nutné vždy propojit sériově, tzn.:

- Výstup ovladače na vstup prvního stmívače
- Výstup prvního stmívače na vstup druhého stmívače
- Výstup druhého stmívače na vstup třetího stmívače

Atd.

3. V případě rozvětvení signálu DMX je nutné použít DMX SPLITTER (PX094)

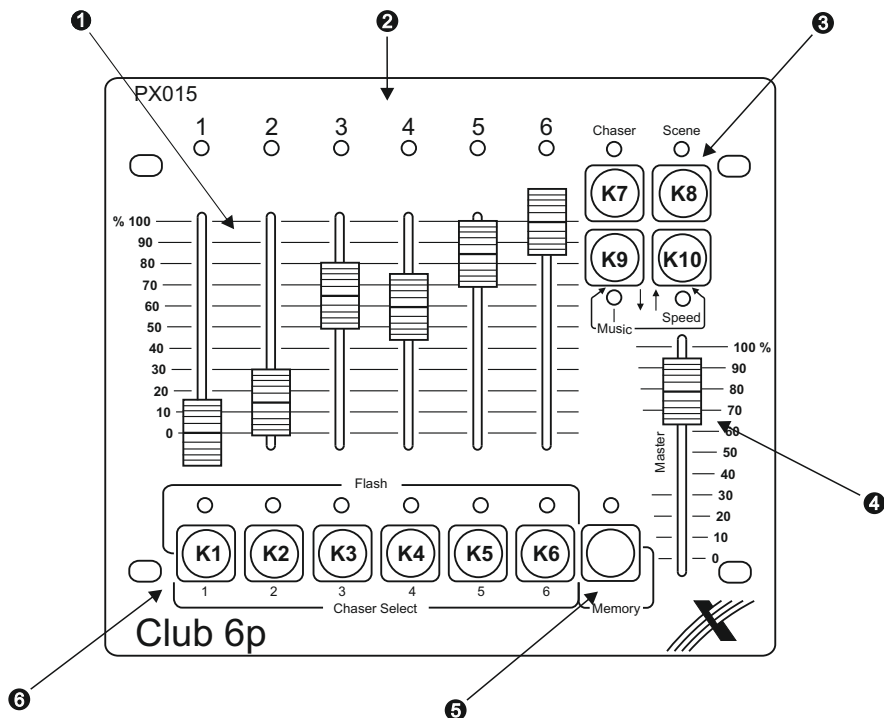
4. V případě propojení většího množství zařízení nebo dlouhých vzdáleností, připojte DMX REPEATER (PX097), což je zesilovač DMX signálu.

5. V posledním zařízení nainstalujte koncový konektor XLR s odporem 110 Ohm mezi Pin 2 a Pin 3.

6. V řízených stmívačích nastavte odpovídající adresu DMX. Club 6p obsluhuje 24 kanálů. Níže je uveden příklad nastavení adres pro čtyři 6-ti kanálové stmívače.



4. Popis čelní desky ovladače



- | | |
|--|--|
| <p>1 Pole 6-ti tahových potenciometrů</p> | <p>Sestava 6-ti tahových potenciometrů, pro regulaci hodnot jednotlivých kanálů nebo zapsaných scén.</p> |
| <p>2 Kontrolky výstupů</p> | <p>Sestava Led ukazatelů znázorňujících stav jednotlivých kanálů.</p> |
| <p>3 Tlačítka funkcí</p> | <p>Tlačítka řízení programování ovladače a rychlosti přehrávání chaserů.</p> |
| <p>4 Tahový potenciometr MASTER</p> | <p>Tahový potenciometr pro regulaci jasu všech aktivních kanálů.</p> |
| <p>5 Tlačítko MEMORY</p> | <p>Tlačítko pro výběr režimu práce ovladače</p> |
| <p>6 Kontrolní tlačítka</p> | <p>Tlačítka pro volbu programovaných scén nebo chaserů.</p> |

5. Režim pro odesílání dat na výstupu DMX

Ovladač Club 6p má tři módy vysílání dat na výstup DMX. V každém z těchto režimů ovladač vysílá data pro prvních 24 DMX kanálů.

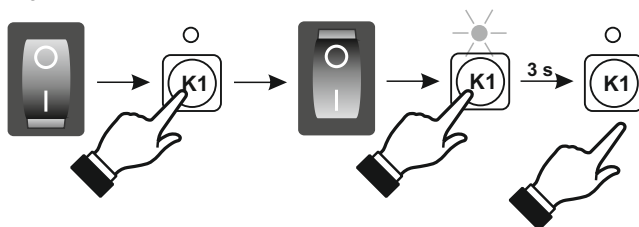
Režim A – 6 prvních kanálů odpovídá tahovým potenciometrům a nastavení tahového potenciometru MASTER. Zbývajících 18 je vždy na nulové hodnotě.

Režim B – Ovladač vysílá 4 stejné pakety po 6-ti kanálech každý. Hodnota kanálů odpovídá tahovým potenciometrům v závislosti na tahový potenciometr MASTER.

Režim C – 6 prvních kanálů odpovídá tahovým potenciometrům v závislosti na tahový potenciometr MASTER, dalších 6 odpovídá tahovým potenciometrům bez závislosti na tahový potenciometr MASTER a zbývajících 12 je vždy na nulové hodnotě.

Volba režimu:

1. Vypněte ovladač.
2. Stiskněte a přidržte tlačítko K1.
3. Zapněte ovladač
4. Po cca 3 sekundách uvolněte tlačítko K1
5. Je nastaven režim A.



Nastavení typu B nebo C se provádí stejně jen s použitím tlačítek K2 (režim B) a K3 (režim C). Změna režimu je provedena na stálo, což znamená, že vypnutí a zapnutí bez přidržení tlačítek K1, K2 a K3 znamená práci v dříve zvoleném režimu.

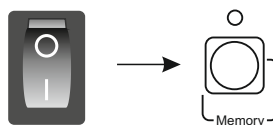
Po zapnutí je režim práce signalizován krátkým zasvícením Led v odpovídajícím tlačítku K1, K2 a K3.

6. Režim práce ovladače

Club 6p umožňuje dva režimy práce: standardní a programovací. Stiskem tlačítka MEMORY zvolíte jeden z nich.

6.1. Režim standardní

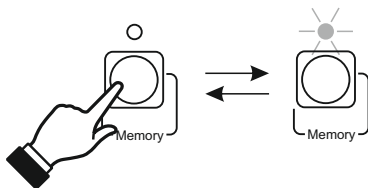
Po zapnutí, se ovladač nastaví do standardního režimu. Hodnota daného kanálu na výstupu je v závislosti na nastavení odpovídajícího tahového potenciometru a tahového potenciometru MASTER. Stisknutím tlačítka FLASH způsobí rozsvícení daného kanálu na 100% bez ohledu na nastavení tahových potenciometrů. Led nad tlačítkem MEMORY nesvítí. LED 1-6 ukazují stav tahových potenciometrů 1-6. Tlačítka K7-K10 jsou nečinné.



6.2. Režim programovací

Spuštění programovacího režimu provedete stiskem tlačítka MEMORY.

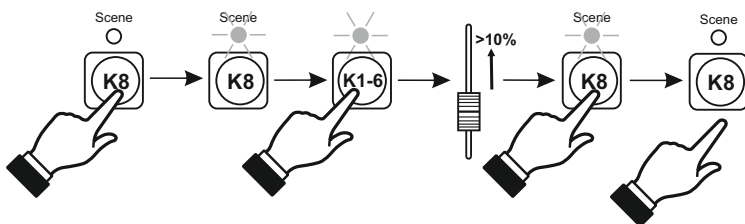
Pokud se ovladač nachází v tomto režimu, svítí nad tlačítkem Led.



7. Programování

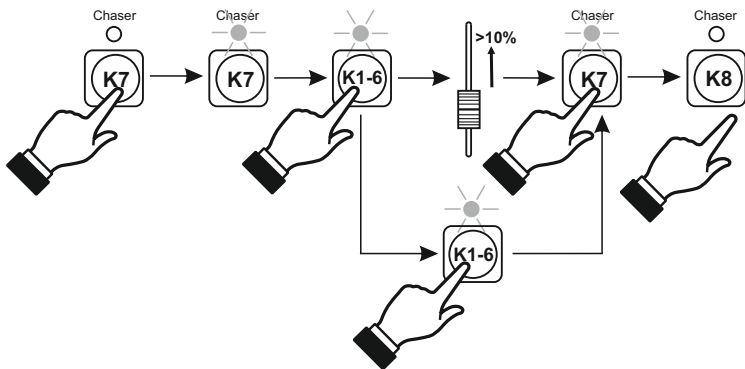
7.1. Programování scén

1. Stiskněte tlačítko SCENE. Rozsvítí se nad ním Led.
2. Stiskněte jedno z tlačítek K1-K6. Rozsvítí se nad ním Led. Na Led 1-6 se případně objeví zapsaná scéna.
3. Tahovými potenciometry nastavte požadované nastavení. Na výstupu se objeví nová hodnota tahových potenciometrů v případě, že je jejich hodnota změněna o více než 10%.
4. Znovu stiskněte tlačítko SCENE pro zapsání nastavení. Pokud chcete vystoupit ze zápisu, stiskněte tlačítko CHASER



7.2. Programování chaserů

1. Stiskněte tlačítko CHASER. Rozsvítí se nad ním Led.
2. Stiskněte jedno z tlačítek K1-K6. Rozsvítí se nad ním Led. Na Led 1-6 se případně objeví zapsaný chaser.
3. Tahovými potenciometry nastavte požadované nastavení. Na výstupu se objeví nová hodnota tahových potenciometrů v případě, že je jejich hodnota změněna o více než 10%.
4. Můžete rovněž změnit chaser na jiný, stisknutím jednoho z tlačítek K1-K6. Každému z nich je přidělen jiný chaser.
5. Znovu stiskněte tlačítko CHASER pro zapsání nastavení. Pokud chcete vystoupit ze zápisu, stiskněte tlačítko SCENE.

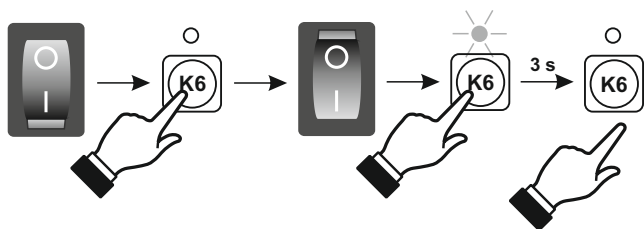


7.3. Programování X-FADE

Ovladač umožňuje skokové nebo plynulé změny kroků při přehrávání chaserů.

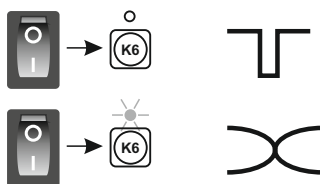
Pro aktivaci nebo deaktivaci plynulé změny kroků:

1. Vypni ovladač.
2. Držte zmáčknuté tlačítko K6 a zapněte ovladač.
3. Po cca 3 sekundách uvolněte tlačítko K6.



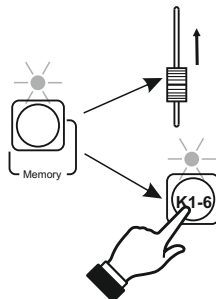
Aktuálně aktivovaný způsob přehrávání je signalizován Led nad tlačítkem K6 po cca 1 sekundě po zapnutí ovladače:

- Led nesvíí - přehrávání skokové
- Led svítí – plynulé přehrávání



8. Přehrávání scén a chaserů

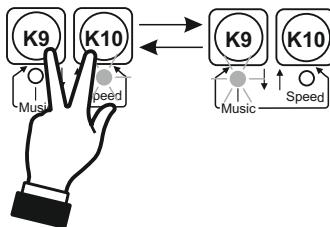
Přehrávání scén a chaserů je možné jen v režimu programování. Pro aktivaci scény nebo chaseru je nutné vysunout příslušný tahový potenciometr, Intenzita scény nebo chaseru je v závislosti na hodnotě nastavení tahového potenciometru a tahového potenciometru MASTER.



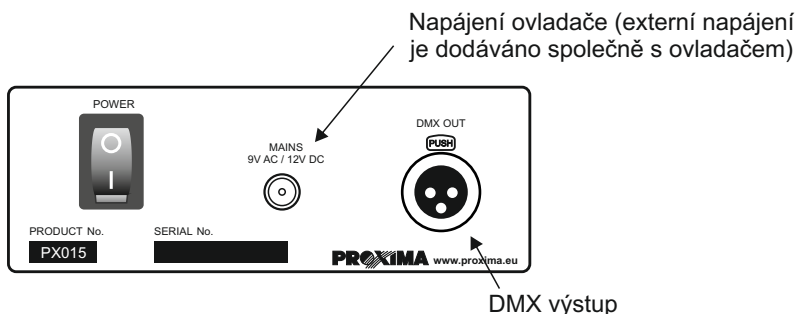
Stisknutí tlačítka FLASH, způsobí přehrání scény nebo chaseru v plné intenzitě (bez ohledu na nastavení odpovídajícího tahového potenciometru a tahového potenciometru MASTER) Přehrávání trvá po dobu stisknutí tlačítka FLASH.

Stisknutí tlačítka FLASH, způsobí přehrání scény nebo chaseru v plné intenzitě (bez ohledu na nastavení odpovídajícího tahového potenciometru a tahového potenciometru MASTER) Přehrávání trvá po dobu stisknutí tlačítka FLASH.

Současný stisk tlačítek K9 a K10 způsobí změnu synchronizace rytmem muziky a vnitřními hodinami.



9. Popis zadního panelu ovladače



10. Technické specifikace

- Dkanály DMX	24 (4 x 6)
- Počet programovatelných konfigurací (scény nebo chasery):	6 scén nebo chaserů
- Audio vstup	Vestavěný mikrofon
- Výstup:	
- DMX-512	3-pin XLR socket
- Napájení	9 V AC (trafo v balení)
- Odběr proudu	6 VA
- váha	1 kg
- Rozměry: width	
- Šířka	183 mm (19")
- Výška	165 mm
- Hloubka	60 mm





ul. Przemysłowa 12
30-701 Kraków, Poland

tel: +48 12 626 46 92
fax: +48 12 626 46 94

e-mail: info@pxm.pl
http://www.pxm.pl

Prohlášení o shodě according to guide lines 89/336/EWG

Name of producer: PXM s.c.

Address of producer: ul. Przemysłowa 12
30-701 Kraków

declares that the product:

Name of product: **Club 6p**

Type: **PX015**

answers the following product specifications:

EMC: **PN-EN 55103-1**
PN-EN 55103-2

Additional informations:

The DMX-512 output must be shielded and the shielding must be connected to the ground responding to the DMX connectors.

Kraków, 01.06.2006

PXM S.C.
Danuta i Marek Żupnik
30-701 Kraków, ul. Przemysłowa 12
NIP 677-002-54-53

Marek Żupnik M.Sc.