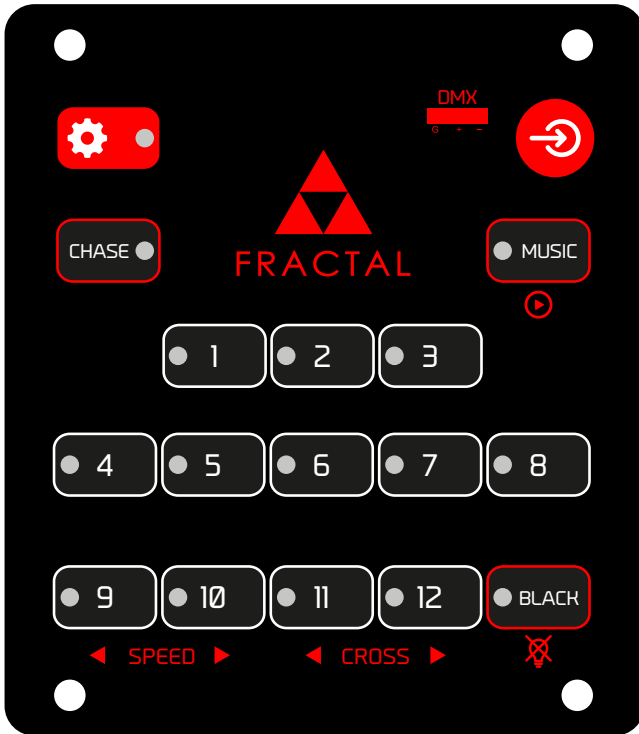




FRACTAL
LIGHTS



DMX PLAYER F3

NÁVOD K POUŽITÍ

OBEČNÉ INFORMACE

DMX přehrávač F3 ovládá až 192 DMX kanálů rozdělených pro 12 zařízení (16 kanálů na jedno). Může být rovněž použit k přehrávání 12 scén nebo programů. Díky snadné manipulaci a možnosti připevnění na stěnu je ideální pro trvalé instalace - do barů, konferenčních místností nebo pro ovládání externího osvětlení.

TECHNICKÉ SPECIFIKACE

Výstupní signál:	DMX512
Počet kanálů DMX:	192
Maximální počet kanálů pro jedno zařízení:	16
Počet obsluhovaných zařízení:	12
Velikost paměti pro chase:	100
Maximální počet scén v chase:	100
Přímo spouštěné scény:	12
Režim řízení zvukem:	nastavení citlivosti interního mikrofonu
Funkce Blackout:	ano
Nastavení rychlosti programu:	ano
Nastavení prolínání programu:	ano
Typ displeje LED	stavové diody LED
Výstup DMX:	RJ45
Napájení:	DC5V/4W
Rozměry:	
Váha:	

Bezpečnostní pokyny

Pokud je přehrávač F3 v provozu, vyvarujte se připojení nebo odpojení signálového kabelu DMX512, aby nedošlo k poškození elektroniky nebo konektoru.

Vyvarujte se vylití tekutin na přehrávač, aby nedošlo k poškození elektroniky. Přehrávač F3 je jemné elektronické zařízení, které by nemělo být vystaveno vlhkosti a prachu a jehož panel je vhodné občas vyčistit.

INSTALACE PŘEHŘÁVAČE:

balení obsahuje:

- Přehrávač F3 - 1ks
- Signálový kabel RJ45-DMX - 1ks
- Napájecí zdroj -1ks
- Návod - 1ks

Konstrukce přehrávače F3 umožňuje jeho umístění na stěnu nebo na stůl.

PŘIPOJENÍ ZAŘÍZENÍ:

Pro připojení doporučujeme používat kabely DMX, které splňují standard přenosu digitálních dat AES / EBU s impedancí 120 ohmů.

Na pin 1. připojujeme zem a pár kroucených signálových žil připojujeme na piny 2. a 3. (signál (-) a (+)). Je důležité dodržovat správné zapojení pinů.

Aby byl zajištěn správný přenos dat, musí být DMX linka zakončena odporem 120 ohmů (mezi piny 2 a 3), který zapojíme do výstupního DMX konektoru posledního zařízení v řetězci.

ADRESOVÁNÍ DMX 512

Prehrávač F3 podporuje 192 DMX kanálů pro řízení 12 inteligentních světel. Každé z 12 světel má přiřazenou adresu DMX.

Zařízení	Počáteční DMX adresa	Nastavení DIP přepínače
1	1	10000000
2	17	100010000
3	33	100001000
4	49	100011000
5	65	100000100
6	81	100010100
7	97	100001100
8	113	100011100
9	129	100000010
10	145	100010010
11	161	100001010
12	177	100011010

POPIS DISPLEJE

"Xxx" znamená tlačítko nebo kanálový fader, například "Chase" nebo "CH 1". V postupech odpovídají čísla v kroužku číslům kroků postupu.

ZADNÍ PANEL:

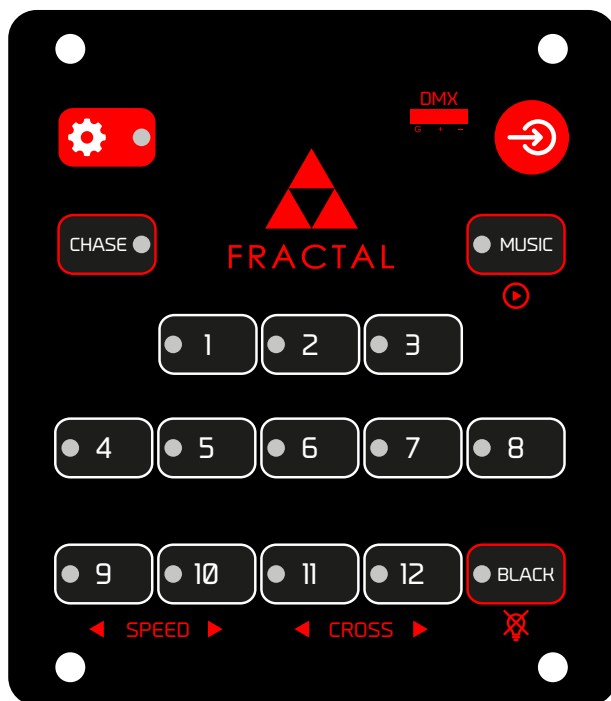
POWER - externí napájení 5V DC

INPUT - vstupní signál DMX; + 5V

OUTPUT - výstup DMX

MUSIC - nastavení citlivosti interního mikrofону

ČELNÍ PANEL:



SETUP - tlačítko má dvě funkce:

1. řepínač přístupu k funkcím << SPEED >> a << CROSS >> při nastavování rychlosti programu a času prolínání.
2. Uložení nastavení paměti po zapnutí - vyberte chase nebo scénu, kterou chcete spustit ihned po zapnutí přehrávače. Po nastavení scény / chase a parametrů stiskněte a podržte tlačítko SETUP po dobu delší než 1 sekundu - kontrolka SETUP se rozsvítí a zhasne. Po restartování přehrávače bude uložený chase / scéna automaticky spuštěn.

CHASE - režim spouštění chase pomocí tlačítek 1 až 12

Tlačítka 1-12 - umožňují vybrat scénu nebo chase pro spuštění v závislosti na aktuálně zvoleném režimu

<< **SPEED** - snižuje rychlost přehrávání programu

SPEED >> - zvyšuje rychlost přehrávání programu

<< **CROSS** - zkracuje prolínání mezi kroky programu

CROSS >> - prodlužuje prolínání mezi kroky programu

DMX - rozhraní pro úpravu obsahu paměti přehrávače v případě montáže na zeď

INPUT- tlačítko pro aktivaci režimu příjmu. – podržte déle než 1s, aktivuje se režim příjmu a deaktivuje normální provoz.

MIC - vestavěný mikrofon, prosím, nezakrývejte jej.

MUSIC - aktivace řízení přepínání scén zvoleného chase zvukem.

BLACKOUT - aktivace stmívače: odesílání hodnoty 000 na všech 192 DMX kanálů.

REŽIM PŘÍJMU DAT:

A. Naprogramujte kontroler F2 (scény, chase)

B. Propojte kontroler F2 s přehrávačem F3 pomocí přenosového kabelu pro přehrávač F3

C. Uvedte přehrávač F3 do režimu příjmu - přidržte tlačítko INPUT po dobu 1s - kontrolky tlačítek 1-12 se rozsvítí.

D. Uvedte kontroler F2 do režimu odesílání - přidržte tlačítko << SCENE a zapněte kontroler F2 - na displeji se zobrazí "SE.00" potvrzující zahájení odesílání dat. LED diody přehrávače F3 bliknou pro potvrzení příjmu dat.

E. Po dokončení přenosu dat se přehrávač F3 automaticky uvede do normálního provozního režimu, který vám umožňuje vybrat scénu nebo chase.

SPOUŠTĚNÍ SCÉN

- Režim **CHASE** by měl být neaktivní.
- Zvolte pomocí tlačítek **1-12** scénu pro přehrávání
- Stisknutím tlačítka **BLACKOUT** scénu ztlumíte
- Opětovným zvolením scény ji vypnete

SPOUŠTĚNÍ CHASE

- Režim **CHASE** by měl být aktivní - dioda trvale svítí
- Pomocí tlačítek 1-12 vyberte požadovaný chase.
- Stisknutím tlačítka **MUSIC** aktivujete režim přepínání scén chase zvukem (signálem z vestavěného mikrofonu).
- Chcete-li zastavit přehrávání, stiskněte znovu tlačítko **CHASE**.
- Použijte tlačítko **BLACKOUT** pro ztlumení přehrávaného chase.

ŘÍZENÍ RYCHLOSTI PŘEPÍNÁNÍ SCÉN CHASE

- Krátkým stisknutím tlačítka **SETUP** aktivujete režim nastavení rychlosti.
- Změňte rychlost přehrávání nahraného chase pomocí tlačítek << **SPEED** a **SPEED** >>, případně přidržte tlačítka pro rychlejší přesun mezi hodnotami. Když se mění rychlost, kontrolka **SETUP** bliká, když hodnota dosáhne konce stupnice (0 nebo 100%), kontrolka se rozsvítí trvale.
- Změna času prolínání kroků (scén) chase se provádí pomocí tlačítek << **CROSS** a **CROSS** >>. Případně lze přidržet tlačítka pro rychlejší přesun mezi hodnotami. Když se mění nastavení, kontrolka **SETUP** bliká, když hodnota dosáhne konce stupnice (0 nebo 100%), kontrolka se rozsvítí trvale.

ULOŽENÍ NASTAVENÍ PAMĚTI PO SPUŠTĚNÍ

Funkce spouštěcí paměti se používá pro automatické ovládání osvětlení, osvětlení konferenčních místností nebo architektonické osvětlení.

Po zapnutí přehrávače se spustí uložená scéna nebo chase.

- Nastavte CHASE nebo SCÉNU, která se má spustit po zapnutí přístroje.
- Nastavte režim řízení (zvukem nebo automatický).
- Nastavte rychlost přehrávání a čas prolínání.
- Uložte spouštěcí paměť: Podržte tlačítko **SETUP** déle než 1s - blikající dioda potvrdí nastavení.
- Při dalším zapnutí začne přístroj fungovat dle nastavení výše.

LAUDA
A U D I O



LAUDA

A U D I O



V souladu s platnou legislativou je zakázáno likvidovat zařízení s jiným odpadem. Uživatel, který se chce zbavit tohoto produktu, je povinen jej odvézt do sběrného dvora nebo umístit do k tomuto účelu vyhrazeného kontejneru.



Co to je RoHS?

RoHS (Restriction of the use of certain Hazardous Substances in electrical and electronic equipment) je omezení používání některých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (EEZ) v rámci států EU.

