

DENON DJ

LC6000 Prime

Návod k obsluze

Úvod

Vlastnosti:

- Kontrolér pro přehrávače Denon řady Prime
- 8,5-palcový robustní kovový talíř s nastavením mechanického odporu
- HD displej na středu talíře
- 8 multifunkčních Pad tlačítek pro rychlé spouštění funkcí
- 100 mm pitch fader
- USB napájení
- Kompatibilní se software Virtual DJ Pro a Algoriddim djay Pro 2

Obsah balení

LC6000 Prime

USB kabel

Napájecí adaptér

Manuál v angličtině

Bezpečnostní a záruční informace

Podpora

Možnost registrace, stažení software a nejnovější informace o tomto produktu (dokumentace, technické specifikace, systémové požadavky, informace o kompatibilitě atd.) naleznete na adrese denondj.com anebo denondj.com/support.

DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

ČTĚTE PŘED OBSLUHOU PŘÍSTROJE

Tento výrobek byl navržen a vyroben tak, aby vyhovoval přísným kvalitativním a bezpečnostním standardům. Nicméně, některých opatření při instalaci a obsluze byste si měli být vědomi.

1. Přečtěte si návod k obsluze.
2. Návod uchovejte pro případ budoucí potřeby.
3. Dodržujte všechna upozornění.
4. Postupujte podle instrukcí.
5. Nepoužívejte tento přístroj v blízkosti vody.
6. Přístroj čistěte pouze suchou utěrkou.
7. Nezakrývejte žádné ventilační otvory. Přístroj instalujte podle doporučení výrobce.
8. Neinstalujte přístroj vedle zdrojů tepla, jako jsou radiátory, topná tělesa, kamna nebo jiná zařízení vyzařující teplo (včetně zesilovačů).
9. Dodávaný napájecí kabel neupravujte. Nepřerušujte zemní vodič anebo přívod jednotlivých pólů. Zapojení zemnění je důležité pro vaši bezpečnost. Pokud vidlice na dodávaném napájecím kabelu nepasuje do vaší zásuvky, domluvte se s kvalifikovaným elektrikářem na výměně za odpovídající typ zásuvky.
10. Chraňte napájecí kabel, aby se po něm nešlapalo nebo nebyl vystaven nadměrnému tlaku, především u zástrček, síťové zásuvky a v místě, kde vystupuje z přístroje.
11. Používejte pouze příslušenství doporučené výrobcem.
12. Vhodné umístění výrobku na stojan, skříňku atd. konzultujte s prodejcem. Buďte opatrní při přesouvání výrobku na stojanu, regálu apod., aby nedošlo k jejich převrnutí a ublížení na zdraví.
13. Během bouřek nebo delšího nepoužívání přístroje odpojte síťový kabel ze zásuvky.
14. Veškerý servis přenechejte kvalifikované osobě. Oprava je nezbytná, když byl přístroj nějakým způsobem poškozen. Například, když byl poškozen napájecí kabel nebo zástrčka, do přístroje se vylila tekutina nebo vnikl cizí předmět, zařízení bylo vystaveno dešti nebo vlhku, nefunguje normálně nebo spadlo na zem.
15. Baterie by neměly být vystavovány silnému žáru na slunci, u ohně apod.

Upozornění pro používání mobilních telefonů:

Použití mobilního telefonu v blízkosti tohoto přístroje může způsobit rušení. Pokud k tomu dojde, přemístěte mobilní telefon dále od přístroje.

Nastavení

Upozornění: Příležitostně může být firmware aktualizován (doplněn o další funkce aj.), proto (zejména po aktualizaci ovládacího software) navštivte web denondj.com/downloads. Zde si můžete stáhnout nejnovější verzi firmware a rovněž software Engine Prime (formát .exe pro OS Windows nebo .dmg pro Mac OS), který si nainstalujete do vašeho počítače.

1. Ujistěte se, že jsou všechna audio zařízení vypnuta nebo ztlumena.
2. Propojte USB port přístroje s USB portem počítače nebo kompatibilního mixpultu Denon DJ. výstupy přehrávače do vstupů vašeho mixpultu.
3. Připojte všechna další zařízení (gramofony, sluchátka, výkonové zesilovače, reproduktory atd.) ke vstupům nebo výstupům vašeho mixpultu.
4. Připojte všechna zařízení k příslušným zdrojům elektrické energie. Zařízení zapínejte v pořadí: (1) LC6000, přehrávače a další zdroje signálu, (2) mixpult, (3) zesilovače/aktivní reproboxy. Po ukončení produkce zařízení vypínejte v pořadí: (1) zesilovače/aktivní reproboxy, (2) mixpult, (3) LC6000, přehrávače a další zdroje signálu.
5. Při použití LC6000 se software třetí strany (Virtual DJ, Algoriddim djay) zvolte přehrávač, který bude pomocí LC6000 ovládán (viz kapitola Režim Deck Selection).

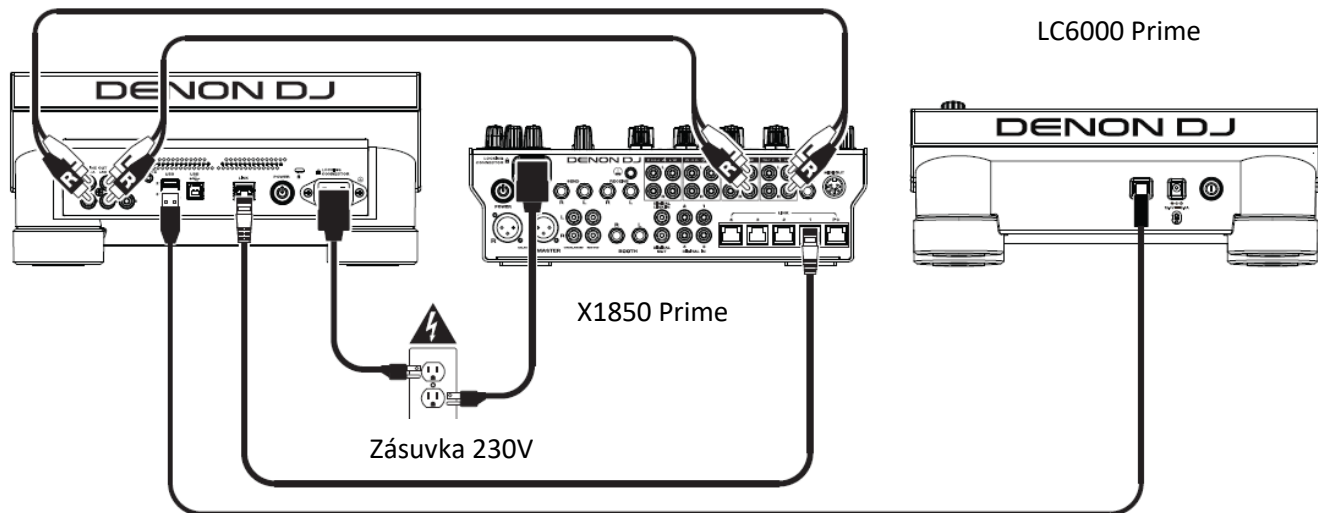
Připojení

Zobrazené položky, které nejsou uvedeny v Obsahu balení, se prodávají samostatně.

Příklad 1

Tento příklad zobrazuje LC6000 Prime ovládací druhou vrstvu přehrávače SC6000 Prime nebo SC5000 Prime propojeného s mixpultem Denon X1850 Prime.

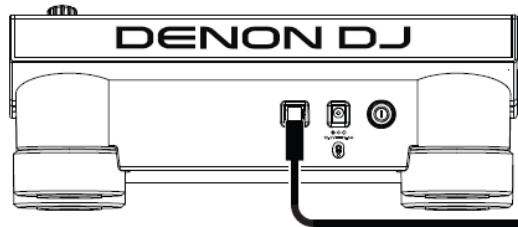
SC6000
Prime



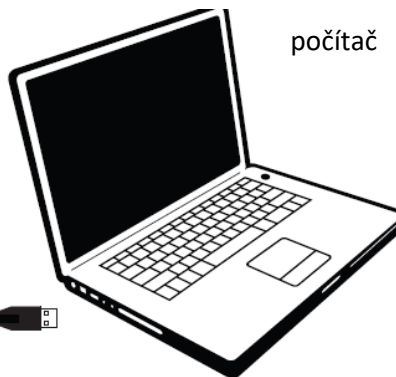
Příklad 2

Tento příklad zobrazuje LC6000 Prime propojený s počítačem, který jej ovládá.

LC6000 Prime



počítač

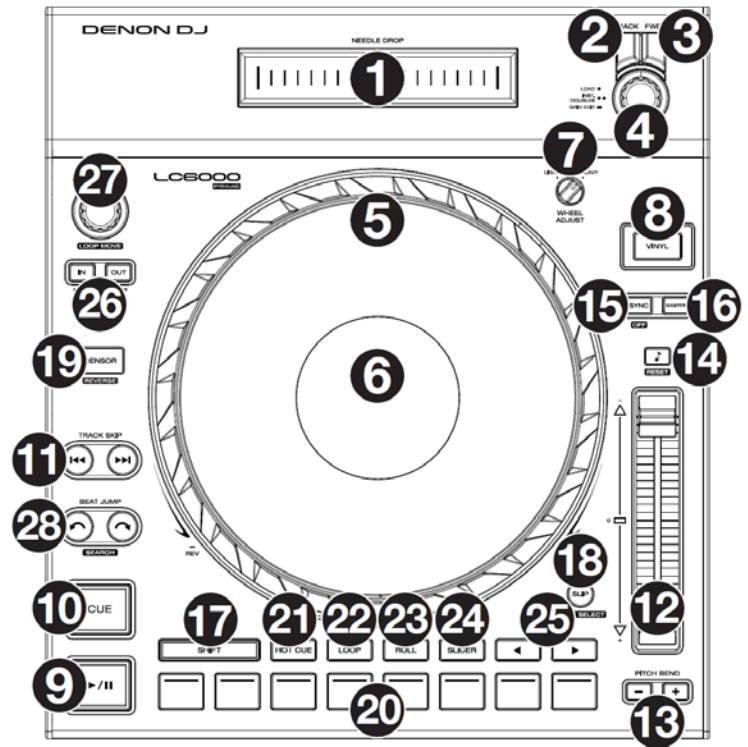


Vlastnosti

Ovládací panel

Výběr a procházení médií

- 1. Časový pruh:** Pruh reprezentuje časovou osu celé skladby. Položením prstu na určitou pozici pruhu posunete odpovídajícím způsobem pozici přehrávání dané skladby.
- 2. Back:** V menu Browse View (na displeji připojeného přehrávače) se stisknutím tohoto tlačítka se přesunete na předchozí obrazovku. Pokud se nacházíte v menu Performance View (na displeji připojeného přehrávače), pak stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do menu Browse View.
- 3. FWD:** V menu Browse View (na displeji připojeného přehrávače) se stisknutím tohoto tlačítka se přesunete na další obrazovku. Pokud se nacházíte v menu Performance View (na displeji připojeného přehrávače), pak stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do menu Browse View.



- 4. Select/Zoom:** V menu Browse View (na displeji připojeného přehrávače), pak otáčením tohoto kontroléru procházíte seznam. Stisknutím kontroléru vyberete položku nebo načtete aktuálně vybranou skladbu do přehrávače. Otáčením kontroléru při stisknutém tlačítku Shift procházíte seznam rychle. Pokud se nacházíte v menu Performance View (na displeji připojeného přehrávače), pak otáčením tohoto kontroléru během přehrávání zvětšujete nebo zmenšujete časový rozsah náhledu aktuálně hraného tracku. Stisknutím a přidržením tohoto kontroléru nastavujete Beat Grid.

Ovládání přehrávání

- 5. Talíř:** Kapacitní dotykový talíř ovládá přehrávání při dotyku anebo pootočení. Když je zapnuto tlačítko Vinyl, pootočením talíře docílíte efektu Scratch (škrabání vinylové desky). Pokud je tlačítko Vinyl vypnuté (nebo pokud se dotknete pouze strany talíře), pootočením talíře změníte rychlost přehrávání, což se hodí např. pro vyrovnání rytmu.
- 6. Na displeji ve středu talíře** jsou zobrazeny informace důležité pro hudební produkci, včetně aktuální pozice přehrávání, aktuální velikosti automatické smyčky nebo aktuální vrstvy. Další informace naleznete v kapitole Informace na displeji talíře.
- 7. Wheel Adjust:** Potenciometrem nastavíte citlivost talíře. Potenciometr aktivuje brzdu talíře, aby se zabránilo neúmyslnému pootočení vibracemi z okolního prostředí, hlubokými kmitočty, z důvodu nestability přístroje aj.
- 8. Vinyl:** Tlačítkem aktivujete nebo deaktivujete "vinylový" režim, kdy pootočením talíře docílíte efektu Scratch (škrabání vinylové desky). Pokud je tlačítko Vinyl vypnuté (nebo pokud se dotknete pouze strany talíře), pootočením talíře změníte rychlost přehrávání, což se hodí např. pro vyrovnání rytmu.
- 9. Play/Pause (▶/||):** Toto tlačítko pozastaví nebo obnoví přehrávání. Při stisknutí tlačítka za současného přidržení tlačítka Shift se spustí přehrávání z nastaveného Cue bodu (rychlým opakováním vytvoříte efekt Stutter – „kuktání“).

10. Cue: Během přehrávání stiskněte toto tlačítko pro zastavení přehrávání a skok na nastavený Cue bod. Pokud nebyl Cue bod nastaven, stisknutím tlačítka se vrátíte na začátek skladby. (Chcete-li nastavit Cue bod, ujistěte se, že je přehrávání pozastaveno, pootočením talíře nastavte požadované místo skladby a stiskněte toto tlačítko.) Pokud je přehrávání pozastaveno, stiskněte a podržte toto tlačítko pro přehrávání skladby od Cue bodu. Uvolněním tlačítka se přehrávání pozastaví a nastaví zpět na pozici Cue bodu. Chcete-li pokračovat v přehrávání, aniž byste se vrátili na Cue bod, stiskněte a podržte toto tlačítko a poté stiskněte a podržte tlačítko Play a pak obě tlačítka uvolněte. Pokud během přehrávání stisknete a podržte tlačítko Shift, stisknutím tohoto tlačítka nastavíte Cue bod.

11. Track Skip: Stisknutím tlačítek přeskočíte na předchozí nebo další skladbu. Stisknutím levého tlačítka během přehrávání se vrátíte na začátek skladby.

Ovládací prvky Sync & Pitch

12. Pitch Fader: Posunem upravujete rychlost přehrávání. Celkový rozsah lze nastavit stisknutím a podržením tlačítka Shift a stisknutím jednoho z tlačítek Pitch Bend.

Důležité: Pokud je aktivována synchronizace, změnou polohy faderu na "master" jednotce LC6000 Prime nebo na kompatibilním přehrávači Denon se změní rychlost všech ostatních synchronizovaných jednotek (jejich fadery nebudou reagovat).

13. Pitch Bend +/-: Stisknutím a přidržením jednoho z těchto tlačítek dojde k okamžitému snížení nebo zvýšení rychlosti přehrávání. Stisknutím a přidržením jednoho z těchto tlačítek za současného přidržení tlačítka Shift můžete nastavit rozsah Pitch faderu.

14. Key Lock/Pitch Reset: Při zapnutém tlačítku Key Lock nedojde při změně rychlosti k posunu tóniny skladby. Stisknutím a přidržením tohoto tlačítka za současného přidržení tlačítka Shift vrátíte skladbu do originální tóniny bez ohledu na polohu Pitch faderu.

15. Sync/Sync Off: Stisknutím tohoto tlačítka aktivujete synchronizaci. Chcete-li synchronizovat dvě nebo více jednotek LC6000 Prime nebo kompatibilní přehrávače Denon, stiskněte tlačítko Sync na jednotce, kterou si zvolíte jako „master“ – tj. která bude řídit tempo (BPM) pro sebe i na libovolných dalších jednotkách. Tempo každé jednotky se okamžitě synchronizuje s master jednotkou.

Stisknutím a přidržením tohoto tlačítka za současného přidržení tlačítka Shift synchronizaci deaktivujete.

16. Master: Stiskněte toto tlačítko pro nastavení dané jednotky LC6000 Prime jako master jednotky, která bude řídit tempo. Všechny další jednotky LC6000 Prime nebo kompatibilní přehrávače Denon s aktivovanou synchronizací budou používat toto tempo. Pokud zastavíte přehrávání Master jednotky, stane se novým masterem přehrávač LC6000 Prime, který hraje nejdéle (pokud nezměníte nastavení ručně).

Ovládání při hudební produkci

17. Shift: Stiskněte a podržte toto tlačítko pro přístup k sekundárním funkcím ovládacích prvků.

18. Slip: Stisknutím tohoto tlačítka aktivujete nebo deaktivujete režim Slip. V režimu skluzu můžete přeskočit na Cue body, používat talíře nebo pozastavit přehrávání, zatímco časová obálka skladby (respektive její dolní polovina) zůstává v pohybu. Jinými slovy, když zastavíte jakoukoli operaci s přehrávaným trackem, přehrávání se vrátí do stejného místa, jako byste žádnou operaci neprováděli (tj. jako by přehrávání nerušeně probíhalo po celou dobu).

Stiskněte a podržte tlačítko Shift a stiskněte toto tlačítko pro vstup do režimu výběru přehrávače pro použití s podporovaným software.

19. Censor/Reverse: Stiskněte toto tlačítko pro aktivaci nebo deaktivaci funkce Censor: přehrávání stopy bude přepnuto na reverzní (pozpátku). Po uvolnění tlačítka se normální přehrávání obnoví od místa, kde by se nacházelo, pokud byste žádnou operaci neprováděli, tj. jako by po celý čas probíhalo normální (dopředné) přehrávání.

Stisknutím tohoto tlačítka za současného přidržení tlačítka Shift, přepnete přehrávání na reverzní. Opětovným stisknutím tohoto tlačítka se vrátíte k přehrávání normálnímu.

20. Funkční "Pad" tlačítka: Mají různé funkce na obou přehrávačích dle nastaveného režimu. Lze je rovněž používat pro výběr přehrávače při ovládání přístroje pomocí podporovaného software.

21. Hot Cue: Stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do režimu Hot Cue. Podrobnější informace naleznete v kapitole Hudební produkce > Režimy Pad tlačítek.

22. Loop: Jedním stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do režimu Manual Loop. Dalším stisknutím tlačítka vstoupíte do režimu Auto Loop. Viz Hudební produkce > Režimy Pad tlačítek.

23. Roll: Stisknutím tlačítka vstoupíte do režimu rolování. Podrobnější informace naleznete v kapitole Hudební produkce > Režimy Pad tlačítek.

24. Slicer: Stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do režimu Slicer. Podrobnější informace naleznete v kapitole Hudební produkce > Režimy Pad tlačítek.

25. Parametr </>: Tato tlačítka mají různé funkce dle nastavení Pad tlačítek. Viz Provoz > Hudební produkce > Režimy

26. Loop In / Loop Out: Stisknutím vytvoříte počáteční nebo koncový bod smyčky v daném místě hudebního záznamu. Jejich umístění bude ovlivněno nastavením Quantize a Smart Loops. Další informace naleznete v kapitole Konfigurace > Shortcuts.

27. Auto Loop/Loop Move: Otočením enkoderu nastavíte velikost automatické smyčky. Hodnota se zobrazí na hlavním displeji a na displeji talíře. Stisknutím enkoderu aktivujete nebo deaktivujete automatickou smyčku v aktuálním místě skladby.

Tip: Automatické smyčky můžete přiřadit Pad tlačítkům v režimu Manual Loop. Podrobnější informace naleznete v kapitole Hudební produkce > Režimy Pad tlačítek. Otáčením enkoderu za současného přidržení tlačítka Shift posouváte aktivní smyčku doleva nebo doprava.

28. Beat Jump: Stisknutím kteréhokoli z těchto tlačítek poskočíte ve skladbě směrem dozadu nebo dopředu. Pomocí enkoderu Auto Loop nastavíte velikost skoku.

Stisknutím kteréhokoli z těchto tlačítek za současného přidržení tlačítka Shift poskočíte na předešlou nebo další skladbu.

Informace na displeji talíře

Displej talíře obvykle zobrazuje následující informace:

- aktuální pozice přehrávání
- obal přehrávaného alba

Dočasně jsou na displeji talíře zobrazeny následující informace:

- aktuální velikost automatické smyčky (po stisknutí tlačítka Auto Loop)
- pozice sekundárního přehrávání (je-li aktivní funkce Slip)

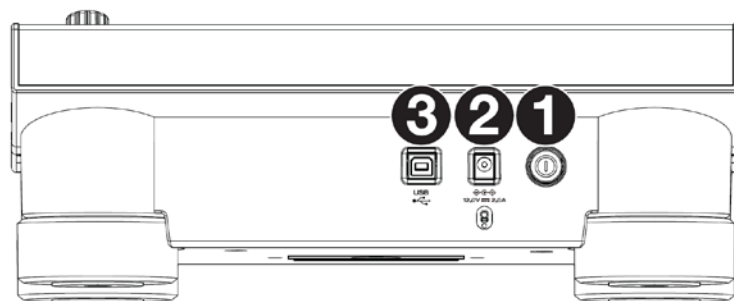


Zadní panel

1. POWER: Stisknutím tlačítka zapnete nebo vypnete přístroj.

2. Zdiřka pro zapojení dodaného napájecího adaptéru

3. USB (typ B): K připojení tohoto portu USB k dostupnému portu USB v počítači, pro obousměrný přenos MIDI dat, použijte standardní USB kabel (je součástí balení).



Poznámka: Přestože většina přehrávačů a počítačů může poskytovat LC6000 napájení po USB, u některých nemusí být k dispozici dostatečný výkon a bude potřeba použít napájecí adaptér.

Provoz

Poznámka: Následující pokyny jsou určeny výhradně pro použití s kompatibilními přehrávači. Některé uvedené ovládací prvky a funkce nemusí při ovládní podporovaným software fungovat (podrobnosti naleznete na webu denondj.com a webových stránkách daného software).

Hudební produkce

Načítání a odstraňování skladeb

Při prohlížení libovolného seznamu skladeb:

Chcete-li načíst skladbu do přehrávače, stiskněte tlačítka Select/ Zoom.

Chcete-li načíst skladbu do dvojitého náhledu (načtení stejné skladby do obou vrstev přehrávače) stiskněte při zvýrazněném názvu dané skladby dvakrát tlačítka Select/Zoom.

Chcete-li přidat skladbu do přípravného seznamu (Prepare List), podržte tlačítka Shift a stiskněte tlačítka Select/Zoom.

Přehrávání & nastavení Cue bodů

Chcete-li přehrávat nebo pozastavit skladbu, stiskněte tlačítka Play/Pause (▶/||).

Pro efekt Scratch stiskněte tlačítka Vinyl (bude svítit) a pootočte talířem.

Chcete-li nastavit Cue bod, stiskněte během přehrávání tlačítka Shift + Cue v požadovaném místě skladby.

Chcete-li přehrávání vrátit k Cue bodu a zastavit, stiskněte tlačítko Cue.

Chcete-li se vrátit k Cue bodu a pokračovat z tohoto místa v přehrávání, stiskněte tlačítka Shift + Play/Pause (▶/||).

Chcete-li přehrávat pozpátku, stiskněte tlačítka Shift + Censor/Reverse (začne blikat).

Pro návrat k normálnímu přehrávání stiskněte tlačítko Censor/Reverse.

Chcete-li přehrávat v režimu Censor, stiskněte a podržte tlačítko Censor.

Pro návrat k normálnímu přehrávání uvolněte tlačítko Censor. Normální přehrávání bude pokračovat od místa, kde by se nacházelo, kdyby funkce Censor nebyla aktivována (jako kdyby se skladba po celou dobu normálně přehrávala).

Chcete-li přeskočit na předchozí nebo na další skladbu, stiskněte jedno z tlačítek Track Skip ◀◀/▶▶.

Chcete-li se z libovolného místa skladby vrátit na její začátek, stiskněte tlačítko Track Skip ◀◀.

Chcete-li zrychlit přehrávání, stiskněte a podržte tlačítko Shift a stiskněte jedno z tlačítek Beat Jump.

Chcete-li povolit nebo zakázat režim Slip, stiskněte tlačítko Slip. V režimu Slip můžete přeskočit na Cue body, používat talíř nebo pozastavit skladbu, zatímco časová osa jede dál (spodní polovina dynamické obálky na hlavním displeji bude pokračovat v pohybu dopředu). Když zastavíte libovolnou prováděnou akci, skladba se vrátí k normálnímu přehrávání od místa, kde by se přehrávání nacházelo, kdybyste žádnou akci neprovedli (jako kdyby se skladba po celou dobu normálně přehrávala).

Chcete-li přejít na konkrétní místo ve skladbě: Položením prstu na určitou pozici časového pruhu (1), který reprezentuje časovou osu celé skladby, posunete odpovídajícím způsobem pozici přehrávání v dané skladbě. **Poznámka**: Chcete-li časový pruh na LC6000 používat, ujistěte se, že je na připojeném přehrávači Denon vypnuta funkce Needle Lock,

Chcete-li přiblížit nebo oddálit dynamickou obálku na displeji, použijte potenciometr Select/Zoom. **Poznámka**: Ujistěte se, že je na připojeném přehrávači Denon otevřeno menu (obrazovka) Performance View.

Vytváření smyček & Beat-Jump

Chcete-li vytvořit a aktivovat automatickou smyčku, stiskněte enkodér Auto Loop.

Chcete-li nastavit délku automatické smyčky, otočte enkodérem Auto Loop a zvolte počet beatů: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8, 16, 32, nebo 64.

Chcete-li vytvořit a aktivovat smyčku ručně, stisknutím Loop In nastavte počáteční bod a stisknutím tlačítka Loop Out nastavte koncový bod. Smyčka se okamžitě aktivuje a bude vyznačena jako stínovaná oblast v náhledu skladby.

Pro deaktivaci smyčky stiskněte tlačítko Auto Loop.

Chcete-li smyčku posunout, když je aktivována, podržte stisknuté tlačítko Shift a otočte enkodérem Auto Loop.

Chcete-li délku smyčky zdvojnásobit nebo snížit na polovinu, když je aktivována, otáčejte enkodérem Auto Loop.

Chcete-li ručně upravit začátek nebo konec smyčky, stiskněte Loop In nebo Loop Out a poté můžete pootočením talíře smyčku zkrátit nebo prodloužit. Úpravy ukončíte opětovným stisknutím Loop In nebo Loop Out.

Chcete-li aktivovat funkci Beat Jump, stiskněte jedno z tlačítek Beat Jump. Každé stisknutí přesune pozici přehrávání ve skladbě o délku automatické smyčky (kterou můžete nastavit enkodérem Auto Loop).

Nastavení synchronizace tempa a tóniny

Chcete-li aktivovat synchronizaci tempa skladeb, stiskněte tlačítko Sync na zařízení, kterým chcete řídit BPM (stane se "Masterem"). Poté aktivujte synchronizaci na libovolných dalších jednotkách. Tempo každé jednotky se okamžitě synchronizuje, aby odpovídalo tempu hlavní jednotky.

Ikona Sync State na displeji indikuje aktuální stav:

- **Sync Off**: Synchronizace je deaktivována.
- **Tempo Sync**: Synchronizuje se pouze tempo (BPM se bude shodovat s tempem hlavní jednotky).
- **Bar/Beat Sync**: Synchronizuje se tempo a skladba se automaticky srovná se skladbou na hlavní jednotce podle taktů nebo beatů (v závislosti na nastavení režimu synchronizace – Sync Mode).

Chcete-li na jednotce LC6000 Prime synchronizaci deaktivovat, stiskněte tlačítka Shift + Sync.

Chcete-li nastavit jinou jednotku LC6000 Prime jako master, stiskněte na ní tlačítko Master. Všechny připojené jednotky LC6000 Prime a kompatibilní přehrávače Denon s aktivovanou synchronizací budou řízeny tempem tohoto přístroje.

Chcete-li upravit tóninu skladby, použijte Pitch fader (lze provést pouze, není-li přehrávač synchronizován v tempu).
Důležité: Je-li synchronizace (Sync) aktivní, pohybem pitch faderu na master jednotce ovládáte rychlost přehrávání / tóninu na všech synchronizovaných jednotkách, zatímco pohnete-li faderem na jiné (ne master) jednotce, nestane se nic.
Chcete-li dočasně upravit tóninu skladby, stiskněte a podržte jedno z tlačítek Pitch Bend +/-.
Chcete-li upravit rozsah Pitch faderu, stiskněte a podržte tlačítko Shift a stisknutím jednoho z tlačítek Pitch Bend +/- vyberte hodnotu (+/- 4%, 8%, 10%, 20%, 50% nebo 100%).
Chcete-li vrátit tóninu skladby na originální (0%), stiskněte Shift + Key Lock/Pitch Reset. Tónina skladby se vrátí do výchozího stavu (0%) bez ohledu na polohu Pitch faderu.

Režimy Pad tlačítek

Každé z 8 Pad tlačítek může mít různou funkci v závislosti na zvoleném režimu. Tlačítka Parameter </> provedete nastavení specifické pro každý režim.
Chcete-li vstoupit do Pad režimu, stiskněte příslušné tlačítko: Hot Cue, Loop, Roll nebo Slicer.

Režim Hot Cue

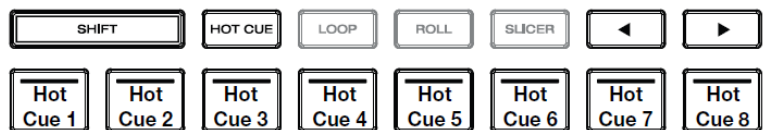
V režimu Hot Cue lze použít dané Pad tlačítko ke skoku ve skladbě na nastavený Cue bod.

Tip: Pomocí programu Engine Prime lze nastavit, pojmenovat a přiřadit nastaveným Cue bodům různé barvy. Názvy a barvy se objeví na displeji.

Chcete-li přiřadit nastavený Cue bod zvolenému Pad tlačítku, stiskněte nesvítící Pad tlačítko v požadovaném místě skladby. Pad tlačítko se po přidělení Cue bodu rozsvítí.

Chcete-li přejít ve skladbě na nastavený Cue bod, stiskněte příslušné Pad tlačítko.

Chcete-li vymazat Cue bod z Pad tlačítka, stiskněte tlačítko Shift a požadované Pad tlačítko. Pad tlačítko se vypne.



Režimy smyček (Loop modes)

V režimu Manual Loop lze použít dané Pad tlačítko k aktivaci přiřazené smyčky přehrávání. Stisknutím zvoleného tlačítka Loop vstoupíte do režimu manuální smyčky.

Tip: K nastavení a pojmenování smyček můžete použít Software Engine Prime. Názvy se objeví na displeji.

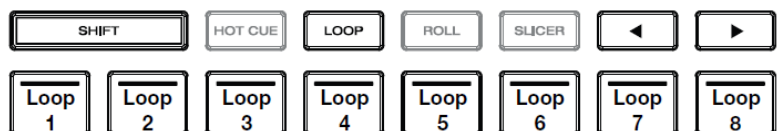
Chcete-li přiřadit smyčku Pad tlačítku a aktivovat ji, vytvořte počáteční bod smyčky stisknutím nesvítícího Pad tlačítka v požadovaném místě skladby a poté jeho opětovným stisknutím vytvořte požadovaný koncový bod smyčky. Můžete také přiřadit automatickou smyčku (nesvítícímu) Pad tlačítku jeho stisknutím v době kdy daná smyčka hraje. Smyčka se okamžitě aktivuje a Pad tlačítko se rozsvítí.

Chcete-li aktivovat smyčku, stiskněte příslušné Pad tlačítko.

Chcete-li odstranit smyčku, stiskněte tlačítko Shift a příslušné Pad tlačítko.

V režimu automatické smyčky (Auto Loop) můžete pomocí každého Pad tlačítka vytvořit a aktivovat automatickou smyčku. Stisknutím tlačítka Loop v režimu manuální smyčky (Manual loop) vstoupíte do režimu automatické smyčky.
Chcete-li aktivovat automatickou smyčku, stiskněte Pad tlačítko. Na displeji se zobrazí délka automatické smyčky pro každé Pad tlačítko.

Chcete-li deaktivovat automatickou smyčku, znovu stiskněte Pad tlačítko.

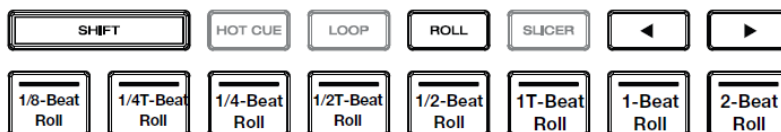


Režim rolování (Roll mode)

(T označuje takt s triolami)

V režimu Roll stisknutím a přidržením daného Pad tlačítka spustíte smyčku o určité délce, zatímco časová osa stopy pokračuje (spodní polovina dynamické křivky na displeji bude pokračovat v pohybu dopředu). Když uvolníte Pad tlačítko, skladba se vrátí k normálnímu přehrávání od místa, kde by se nacházela, kdybyste nic neudělali (jako kdyby se skladba po celou dobu normálně přehrávala).

Chcete-li spustit rolování, stiskněte příslušné Pad tlačítko. Pad tlačítka, kterým jsou přiřazeny smyčky s triolami, svítí jinou barvou.



Režim Slicer

V režimu Slicer (po prvním stisknutí) reprezentuje osm Pad tlačítek sekvenci osmi dob (beatů; "slices") v rytmické mřížce (Beat Grid).

Když stisknete tlačítko Slicer, automaticky

aktivujete 8-dobou smyčku (8-beat Loop). Aktuálně

přehrávaný Slice je reprezentován aktuálně rozsvíceným Pad tlačítkem. Pad tlačítka se budou během přehrávání 8-beatové fráze postupně rozsvěcovat. Chcete-li přehrát daný Slice, stiskněte příslušné Pad tlačítko. Po jeho uvolnění se skladba vrátí k normálnímu přehrávání od místa, kde by se přehrávání nacházelo, kdybyste nic neudělali (jako kdyby se skladba po celou dobu normálně přehrávala).

Pro přehrání Slice stiskněte příslušné Pad tlačítko.

Pomocí tlačítek **Parameter** můžete upravit délku opakování.



V režimu Slicer Loop (po druhém stisknutí) reprezentuje osm Pad tlačítek sekvenci osmi dob (beatů; "slices") v rytmické mřížce (Beat Grid).

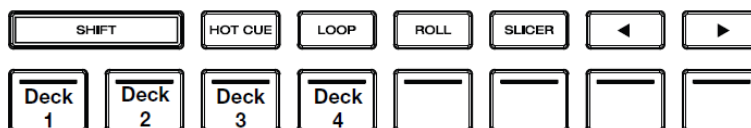
Když stisknete tlačítko Slicer, automaticky aktivujete 8-dobou smyčku (8-beat Loop). Aktuálně přehrávaný Slice je reprezentován aktuálně rozsvíceným Pad tlačítkem; Pad tlačítka se budou během přehrávání 8-beatové fráze postupně rozsvěcovat. Fráze bude (na rozdíl od režimu Slicer) přehrávána opakovaně.

Chcete-li přehrát daný Slice, stiskněte příslušné Pad tlačítko. Po jeho uvolnění se skladba vrátí k normálnímu přehrávání od místa, kde by se nacházela, kdybyste nic neudělali (jako kdyby se skladba po celou dobu normálně přehrávala).

Režim Deck Selection

Po spuštění podporovaného software třetí strany, vstoupí LC6000 automaticky do režimu výběru přehrávače, kde můžete zvolit, který z přehrávačů 1-4 budete softwarově ovládat.

Pro opětovný vstup do režimu výběru přehrávače stiskněte a podržte Shift a stiskněte tlačítko Slip.



V režimu výběru přehrávače budou Pad tlačítka 1-4 (viz obrázek výše) reprezentující dostupné přehrávače blikat a lze je použít pro volbu přehrávače, který chcete softwarově ovládat.

Příloha

Technické specifikace

Talíř	8,5"/ 216 mm (průměr) Kovová konstrukce s displejem a dotykovým kapacitním povrchem
Displej v talíři	3,5"/ 89 mm (průměr) barevný podsvícený LED displej
Připojení	(1) port USB typu B (pro připojení k počítači) (1) zdířka pro napájecí adaptér
Napájení	Napájecí adaptér 12 V / 2 A
Rozměry	359,5 x 319,5 x 119,5 mm (šířka x hloubka x výška)
Hmotnost	2,83 kg

Specifikace mohou být změněny bez předchozího upozornění.

INFORMACE O ZÁRUCE

S případnou reklamací se obraťte na svého prodejce nebo autorizovaný servis:

PRODANCE s.r.o., Osadní 799/26 (vchod z ulice U Průhonu), Praha 7, 170 00, tel. 283 061 155; servis@prodance.cz